

Oltre al lavoro a tavolino, durante la giornata porto in palestra con il bimbo che seguo 4 o 5 compagni e qui facciamo vari giochi.

All'inizio li proponevo sempre io, poi i bambini hanno iniziato a richiedere il loro preferito e così ho pensato che anche G. doveva poter scegliere quello che gli piaceva di più.

Così ho costruito le carte plastificate dei '**GIOCHI DI GRUPPO**' (davanti l'immagine, dietro la spiegazione del gioco) in modo che tutti potessero a turno scegliere una carta.

LA POLTRONA ¹

La poltrona ah ah ah
la poltrona ah ah ah
che figura, che figura ²
poltrona svegliati³,
poltrona alzati⁴
dammi la mano e vieni a danzar.⁵
La poltrona si è svegliata
e danza bene col suo cavalier⁶.

- 1** La bimba in mezzo al cerchio è "la poltrona" (in ginocchio con le mani che coprono gli occhi)
- 2** i bimbi intorno la indicano con il dito
- 3** si "stropiccia" gli occhi
- 4** si alza in piedi
- 5** sceglie un compagno
- 6** danzano insieme in mezzo al cerchio

APRI LA PORTICINA

Apri la porticina, apri la porticina,
apri la porticina se tu vorrai scappar! ¹

La chiave l'ho perduta, la chiave l'ho
perduta, la chiave l'ho perduta come
farò a scappar?²

Allora starai dentro, dentro tutta la
notte finché sarai più forte per
rompere e scappar.³

- 1** i bambini disposti in circolo cantano al bimbo in mezzo
- 2** canta il prigioniero
- 3** Quando i bimbi in circolo hanno finito di cantare, il prigioniero cerca di dividere un paio di bimbi separando le mani.

LA BELLA LAVANDERINA

La bella lavanderina
che lava i fazzoletti
per i poveretti della città.
quando ha finito
si alza in piedi
fa un salto,
ne fa un altro,
fai la giravolta,
falla un'altra volta,
guarda in su, guarda in giù,
dai un bacio a chi vuoi tu.

LUPO MANGIA FRUTTA

LUPO: Toc toc!

BIMBI: Chi è?

LUPO: Sono il lupo mangia frutta.

BIMBI: Che frutto vuoi?

Lupo: Mela

Bimbi: Non c'è

Lupo: Pera

Bimbi: C'è

Tra il gruppo di bambini ne viene scelto uno che dovrà impersonare temporaneamente il *lupo mangiafrutta*, mentre tutti gli altri bambini si disporranno davanti a lui. Quindi ogni bambino penserà al nome di un frutto da ricordare. Il Lupo dovrà nominerà un frutto pensato prima da uno o più bambini che, al momento della chiamata, dovranno iniziare a correre, rincorso dal lupo, fino a raggiungere il posto di partenza o la casa, senza farsi mangiare (toccare). Scopo dei bambini-*frutto* è quello di non farsi toccare, pena diventare a propria volta lupo. Scopo del Lupo è quello di "mangiare" uno dei bambini-*frutto* a cui passare il ruolo. Una variante è quella che dà al lupo la possibilità di dire oltre ai frutti anche la parola "MACEDONIA", la quale costringe tutti i bambini a correre; ovviamente tale opzione è soggetta a restrizione, per esempio l'impossibilità di usarla 2 volte dallo stesso lupo nel proprio turno

LA POLTRONA



APRI LA PORTICINA



LA BELLA LAVANDERINA



LUPO MANGIA FRUTTA

